

آهنگ‌هایی

برای نواختن

[محمد هاشمی]

خود را ترک می‌کند و وارد دنیای پرمخاطره و ناآشنا می‌شود. شاید سفری بیرونی به مکانی واقعی باشد؛ یک هزار تو، جنگل با غار، شهری یا کشوری عجیب، مکانی تازه که عرصه کشمکش او با نیروهای مخالف و چالش برانگیز می‌شود. اما به همان تعداد نیز داستان‌هایی وجود دارد که قهرمان را به سفری درونی می‌برند؛ سفری مربوط به ذهن، قلب و روح در هر داستان خوبی، قهرمان رشد می‌کند دچار تحول می‌شود و از یک نوع زندگی به نوعی دیگر سفر می‌کند؛ از یأس به امید، از ضعف به قوت، از نادانی به خردمندی، از عشق به نفرت، و برعکس. همین سفرهای عاطفی هستند که بینندۀ را در گیر می‌کنند و باعث می‌شوند داستان ارزش دیدن داشته باشد. مراحل سفر قهرمان رامی‌توان در تمام انواع داستان، و نه فقط داستان‌هایی که کنش و ماجراجویی فیزیکی و «قهرمانانه» را به تصویر می‌کشند، پی‌گرفت پروتاگونیست هر داستانی قهرمان یک سفر است، حتی اگر این سفر تنها به درون ذهن او یا به درون قلمرو روابط باشد. ایستگاه‌های بین راه سفر قهرمان به شکلی طبیعی پدیدار می‌شوند؛ حتی اگر نویسنده از آن‌ها آگاه نباشد، اما قدری آشایی با این قدیمی‌ترین راهنمای داستان‌گویی برای تشخیص مشکلات و نقل داستان‌های بهتر مفید است. ووگلر ۱۲ مرحله را در الگوی سفر قهرمان خود معرفی می‌کند و آن را یکی از راههای متعدد برای رفتن از این جای به آن جا، البته انعطاف‌پذیرترین، دیرپاترین و قابل اعتمادترین آن‌هامی داند.

اما مثال‌های ووگلر در سراسر این کتاب، حاکی از آن است که منظور او از سفر قهرمان که بر مبنای فهم همه ما از اسطوره استوار است، بر نوعی تکامل حین تجربه سفر بیرونی و درونی دلالت دارد. بدین معنا که قهرمان با رها کردن امنیت و رفاهی که در دنیای عادی دارد، دل به خطر می‌زند، طی مراحلی با مرگ رویه‌رو می‌شود و تجربه دوبار مردن و زنده شدن را به جان می‌خرد تا سرانجام بتواند در پرده سوم با پاداش دانش و معرفتی که از سفر به دست آورده، به دنیای عادی بازگردد. درنتیجه این سفر قهرمان، درواقع بانقص‌هایی از جهان قهرمان و بیرونی خود پنجه در پنجه می‌افکند و بر آن‌ها غلبه می‌کند. غلبه قهرمان بر این نقصان‌ها در پایان از انسان کامل‌تری می‌سازد؛ انسانی که انگار، تا حدود زیادی رویین‌تن شده، حس جاودانگی یافته، انسانی متعالی شده که می‌تواند سروشوست خوبیش را به دست خود رقم بزند و بنابراین، در پی این همه، شأن و مقامی نزدیک به اسطوره یافته است؛ اسطوره‌ای که ناخودآگاه جمعی همه ما تماشاگران اشتراکات مهمی با آن دارد و بنابراین برای همه قابل فهم و درک و هم‌ذات‌پنداری است. ووگلر در این قالب سفر اسطوره‌ای قهرمان، همان فرم سه پرده‌ای سید فیلد را تعریف می‌کند. پرده اول که از نظر سید فیلد بافت شروع است، در الگوی ووگلر شروع آماده شدن قهرمان را در دنیای عادی، برای ورود به دنیای ویژه می‌نمایند. پرده دوم که از نظر سید فیلد، بافت شروع است، در این مواجهات مختلف قهرمان را در چندین مرحله با نیروهای مخالف است، مواجهاتی که این قهرمان با پاداش داشت و معرفتی که از سفر به دست آورده، به خانه بازمی‌گردد. اما اصلی ترین و مهم‌ترین پاداش برای قهرمان در این سفر، به دست آوردن جایگاهی اسطوره‌وار است.

از سوی دیگر، اگر بخواهیم بالگوی رایت‌مک‌کی درباره سفر قهرمان سخن بگوییم، سخت نیست متوجه شویم که سفر قهرمان ووگلر با ویژگی‌های شامپیرنگ مطابقت دارد؛ روابط علت و معلوی، پایان بسته، زمان خطی، کشمکش بیرونی، قهرمان منفرد، واقعیت یکپارچه، قهرمان فعل. فیلم‌نامه توت‌فرنگی‌های وحشی، اما یک فیلم‌نامه خرده‌پیرنگ به نظر می‌رسد که در آن، داستان به بخش‌هایی از مواجهه ایزک بوگ، یک داشتمند پیر، با جهان درونی و بیرونی‌اش، طی یک سفر می‌پردازد. بنابراین، در این جا طبق تعريف مک‌کی، پایان فیلم‌نامه باز

به عقیده کریستوف ووگلر در کتاب سفر نویسنده (ترجمه محمد گذرآبادی) سفر قهرمان سفری اکتشافی است برای کاوش و ترسیم خطوط مرزی مبهم میان اسطوره و داستان‌گویی مدرن. راهنمای مادر این سفر، این ایده است: تمام داستان‌ها از محدود عناصر ساختاری مشترکی ساخته شده‌اند که در اسطوره‌ها، افسانه‌ها، روایاها و فیلم‌های سراسر جهان یافت می‌شوند. آن را در مجموع با عنوان سفر قهرمان می‌شناسیم. درک این عناصر و کاربرد آن‌هادر نویسنده‌گی مدرن موضوع سخن ماست. این ابزارهای کهن داستان‌گویی، چنان‌چه خردمندانه به کار گرفته شوند، هنوز قدرتی فوق العاده برای تسکین انسان‌ها و ساختن جهانی بهتر دارند.

سفر قهرمان، الگویی جهانی است که در هر فرهنگی و در هر زمانی اتفاق می‌افتد. این الگو همان تنواع نامحدودی را دارد که نزد انسان داراست و با وجود این، فرم بینایی آن همواره ثابت است. سفر قهرمان مجموعه عناصری است با استحکامی حیرت‌انگیز که پیوسته از اعمق ذهن بشر می‌تروسد؛ با جزئیاتی متفاوت در هر فرهنگ، اما در اساس مشابه و یکسان.

ووگلر در طرح ایده خود درباره سفر قهرمان از کتاب قهرمان هزار چهره نوشته جوزف کمبل بهره می‌گیرد. ووگلر معتقد است که اندیشه‌های کمبل در راستای اندیشه‌های روان‌شناس سویسی، کارل گوستاو یونگ است، که درباره کهن‌الگوها نوشت: شخصیت‌ها یا اندیشه‌های دانما تکرارشونده که در رویاهای همه آدمها و در اسطوره‌های همه فرهنگ‌ها بروز می‌کنند. یونگ معتقد بود که این کهن‌الگوها منعکس کننده ابعاد متفاوت ذهن بشرنده. این که فردیت ما خودش را به این شخصیت‌ها تقسیم می‌کند تا درام زندگی مان را بازی کند. او دریافت که تطابق زیادی میان تصاویر روایی بیمارانش و کهن‌الگوهای مشترک در اسطوره‌شناسی وجود دارد. یونگ معتقد بود که هر دو آن‌ها از منبعی عمیق‌تر، ناخودآگاه جمعی بشمری نشئت می‌گیرند. شخصیت‌های تکرارشونده دنیای اسطوره مشابه با چهره‌هایی هستند که مکرراً در رویاهای و تخیلات ما ظاهر می‌شوند. به همین دلیل است که اسطوره‌ها و اغلب داستان‌های ساخته شده بر اساس الگوی اسطوره‌ای، دارای حقیقت و اصالت روان‌شناختی‌اند. داستان‌هایی از این دست الگوهای دقیق از سازوکار ذهن، و نقشه‌های درستی از روان بشرنده. آن‌ها، حتی زمانی که حوادث خیالی، غیرممکن، یا غیرواقعی را نقل می‌کنند، از لحظات روان‌شناختی معتبر و از لحاظ عاطفی واقع گرایانه‌اند. این مسئله توضیح می‌دهد که چرا این داستان‌ها از قدرتی جهانی برخوردارند. داستان‌های ساخته شده بر اساس الگوی اسطوره‌ای، دارای حقیقت و همه قابل فهم است، چراکه از منبعی جهانی در ناخودآگاه مشترک بر می‌خیزند به عقیده ووگلر، ایده‌های نهفته در اسطوره‌شناسی را که کمبل در کتاب قهرمان هزار چهره بازشناخت، می‌توان برای درک تقریباً هر مسئله انسانی به کار گرفت. این ایده‌ها کلیدهای مهمی برای زندگی و در عین حال ابزارهایی مهم برای ارتباط مؤثرتر با توده تماساگران هستند.

داستان قهرمان، با وجود تنوع نامحدود، در اساس همواره یک سفر است؛ قهرمان محیط راحت و روزمره



سوی دیگر، در ابتدای سفر، ماریان، عروس بورگ، درباره رابطه بورگ با خودش و اولد (شوهرش) با بورگ سخن می‌گوید و به صراحت، نقص‌های بزرگی را که بورگ در این رابطه، با عروس و پسرش دارد، برای او تشریح می‌کند هم‌چنین بورگ چندین بار به جهان رویا می‌رود و در آن جهان نیز با رویاهایی مواجه می‌شود که مدام نقص‌های بزرگ شخصیتی را به او بادآور می‌شوند. حتی رویاهای مربوط به جهان کودکی بورگ نیز این قاعده مستثنای نیست. هرچند در این رویاهای کودکی، حس سرخوشی و روشنایی و امید وجود دارد، اما نقص، بر شخصیت بزرگی از خانواده متمرکز شده است که نمی‌تواند به درستی بشنود، ولی کودکان خانواده برایش موسیقی می‌نوازند. در هر حال وسیله‌ای بوق مانند هست که مقداری از این صدای خوش را به گوش او برساند؛ همان صدای خوشی که بورگ، انتگار در طول سفر [صد] قهرمانی اش تمام تلاش خود را می‌کند که به زندگی خود بگرداند. خاطرات دوران جوانی و بزرگ‌سالی بورگ بازرسیدن به سارا، دختری که او دوستش می‌داشته و رفتار ناشایست همسرش، زهرآگین بودن نقص‌های گذشته را بیشتر بر ملامی کند. ضمن این که بورگ، با دیدن این نقص‌ها نه تنها آن‌ها را مربوط به جهان بیرونی خود، که هرچه بیشتر مربوط به خودش و رویاهایش می‌باشد که یک عمر، آن‌ها را سبب افتخار و بزرگی و شان و مقام اسطوره‌ای خود می‌یافته است. ساعتی بی‌عقلی که بورگ در رویاهایش می‌باشد و مواجه شدنش با جنازه خود در ارایه نعش کش، بر امری دلالت دارد که من با عنوان آنتروپی فیزیکی در این مقاله از آن باید می‌کنم. به طور خلاصه، آنتروپی فیزیکی مثل وضعیت سیبی است که از شاخه‌ای کنده شده و به گوشه‌ای افکنده شده است. سبیب، تا وقتی که بر شاخه است، همچون عضوی از اندام «سیستم بسته» درخت و در همانهنجی با آن عمل می‌کند. سبیب در این سیستم بسته متصلب به یک مکانیسم حیاتی است و بنابراین، همانهنج با این سازوکار زنده به زندگی خود ادامه می‌دهد. فعل و انفعال او در این سیستم، معنی و همانهنج با کل سیستم است. اما پس از این که سبیب، از شاخه جدا شد، فعل و انفعالاتی به سوی مرگ و تابودی در او اغاز می‌شود. این فعل و انفعالات به سوی نقطه اوج حرکت می‌کند و آن قدر ادامه می‌باشد تا سراسر جامد در لحظه اوج به طور کامل متوقف می‌شود. پس از نقطه اوج، تمام این دگرگونیها ثابت می‌شود و اتفاق پس از این تنها یک سکون و ملال و رخوت آرام است، به سوی مرگ نهایی. پروفسور بورگ فیلم *توت‌فرنگی‌های وحشی* هم در چنین شرایطی قرار دارد. او مثل ساعت بدون غیره روایش دیگر حرکت زمان به پیش رانش نمی‌دهد و در وضعیت سکونی که در آن هست، دلالت‌های کلاسیک زمان برایش از دست رفته است. بنابراین، در بخشی از پایان فیلم هم که تلاش می‌کند به اولد بگوید لازم نیست پولی را که به او مفروض بوده پس بدهد، اولد توی حرف پدرش می‌پردازد و تنها اقدام بورگ برای نجات از این آنتروپی فیزیکی و ایجاد یک دگرگونی ناکام می‌ماند. پس در انتهای این سفر، بورگ که اصلاً سیمایی قهرمان راندارد، در همان وضعیتی باقی می‌ماند که در ابتدای داستان بوده است. پس تنها می‌تواند در آخرین رویای کودکی‌اش، با راهنمایی معشوق دست‌نایافتگی گذشته، در تصویری دور از آرامشی آرام گیرد که پدر و مادرش را در قلایی نمایش درمی‌آورد.

است، کشمکش قهرمان، بیشتر درونی است و هرچند برخلاف ویزگی خردپرنس بودن داستان، یک قهرمان داریم، اما این قهرمان چندان فعال نیست. در عین حال، فیلم‌نامه در گونه جاده‌ای نوشته شده است که یکی از اصلی ترین و پریسامدترین گونه‌هایی است که فیلم‌های مبتنی بر الگوی سفر قهرمان در آن ساخته شده‌اند. این پریسامد بودن هم خیلی ساده، به خاطر این است که جاده، به طور کاملاً عینی و بی‌واسطه بر مفهوم سفر قهرمان استوار است؛ سفری بیرونی در وجه عینی و سفری درونی در وجه ذهنی، نمادین یا تمثیلی، فیلم *جادوگر از ساخته* ویکتور فلمنگ هم یکی از مهم‌ترین فیلم‌هایی است که در الگوی سفر اسطوره‌ای قهرمان به آن ارجاع داده می‌شود. در این فیلم، دوروثی پس از کنده شدن خانه‌اش به خاطر گردداد وارد سفری می‌شود که طی آن می‌تواند از مرحله کودکی به درآید و در نهایت سفر، پاداش بلوغ خود را به دست آورد و از این طریق به جایگاه تکامل اسطوره‌ای خویش دست یابد.

با این اوصاف، شاید بتوان گفت در سفر *توت‌فرنگی‌های وحشی*، انتظاری که از الگوی سفر اسطوره‌ای قهرمان انتظار داریم، رخ نمی‌دهد، یا به شکلی بشدت تضعیف شده رخ می‌دهد. پروفسور بورگ در ابتدای این فیلم‌نامه، از منظر جهان و جامعه بیرونی یک قهرمان اسطوره‌ای است. او قرار است با سفرش پاداش جامعه را برای مقام اسطوره‌ای اش دریافت کند که یک نشان افتخار است. اما این نشان افتخار، اهمیت چندانی برای بورگ ندارد و نمی‌تواند که داشته باشد. او در همان نریشن ابتدایی کار، خودش از مقام اسطوره‌ای خودش، اسطوره‌زدایی می‌کند؛ با اعترافش به تنهایی و دوری گزینش از اجتماع و با نمایش این که خودش حس نمی‌کند که اصلاً انسان کاملی باشد، طی سفر بورگ که به بخش‌های مختلفی تقسیم شده است، او مدام با نقص‌های متعددی در جهان خودش و جهان بی‌رامونش مواجه می‌شود. نقص‌هایی که او در برابریان منفعل است و تنها شاهد آن هاست. مثلاً نقص‌های فراوان در رابطه زوج‌های جوانی که با آن‌ها مدتی همراه و هم‌سفر می‌شود. از